

アニメーション学科 Q&A (授業編)

例年オープンキャンパスでよく質問されることをまとめました。

Q. デッサンはやりますか？

クロッキーやスケッチのように線で描写するものから、陰影をしっかりとつけて描くことも行います。基本的に実在する対象物を観察して描く訓練をします。

アニメーションのキャラクターやイラストレーションの模写はどの授業でも行いません。



Q. CGクリエイターを目指しています。

2、3年生の選択科目で「CG技法」という授業があります。現在のメインツールは3dsMAXです。初歩的なモデリングや質感表現などを学びます。大学ではAutodesk製品を学生が自由に使えるので、授業で学んだことをもとに自主的な勉強も推奨しています。

Q. 脚本（シナリオ）を専門に学ぶ授業はありますか？

脚本の専門授業はありません。ただし作品制作の中でシナリオを書くことはあります。

Q. 絵コンテを学ぶ授業はありますか？

演出の授業などで学ぶ機会はあります。また、自分の作品作りの時に描きます。

Q. 監督（演出家）になりたいです。

「演出」という独立した授業科目もある一方、それ以外の数々の科目、課題で自らが監督兼アニメーターなどを担い作品作りを行います。

そして、アニメーション学科の制作系の学生は4年生になると卒業制作を作ります。

そこでも監督役を自分で行うこととなります。

そういった経験を積みながら将来「演出」の道に進んでいく学生は毎年います。